软件工程项目申请书

项目名称： 校园二手交易系统

项目成员：宗永承 17130188021

周冰 17130188001

黄梓越 17130188006

成士豪 17130188025

* 组成成员信息及分工

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组员 | 班级 | 学号 | 分工 |
| 周冰 | 1713018班 | 17130188001 | 需求分析，概要设计 |
| 黄梓越 | 17130188006 | 编码 |
| 宗永承 | 17130188021 | 编码 |
| 成士豪 | 17130188025 | 软件测试，报告 |

* 项目简介

我们将创建一个校园二手物品交易平台，将在校学生出售的二手物品整合分类以供需要的同学购买。

* 项目背景

如今大学生的闲置物品繁多，尤其是大四毕业的同学有大量闲置物品需要处理，而当今校园除了论坛、QQ群外，并没有比较正式的渠道去交易二手物品。受到互联网思维的影响，我们团队想推出一个平台来解决这个问题，使资源可以得到重新利用。

* 编写目的

目前我校的校园二手交易市场多是利用本校的论坛、非官方QQ群等进行，两者都形成了一定的规模。但是其交易不够规范，而写存在信息不对称的问题，我们建立二手交易平台，从而：

1、为我校师生提供一个比较规范、方便的二手交易平台。

2、为学生提供廉价、有用的二手物品。目前我校的二手交易需求还是比较旺盛的，建立校内二手交易市场，可以让校内的师生将自己闲置的教材、数码设备、体育用具、自行车甚至是自己手工制作的小装饰品等物品挂上交易市场进行交易。这样既避免了手中有闲置品的师生废弃了这些物品，又可以让有需要的师生用较低的价格获得自己需要的物品。

3、每到毕业季，毕业的学长学姐都会有大量的物品无法带离学校的，这时学长学姐们都会在固定的几天时间，在学校的某个地点将自己不需要的物品拿出来摆卖，但是由于摆卖的时间短，有很多闲置物品不能及时出售。因此建立二手交易市场可以方便毕业离校的学长学姐将自己不需要的物品早早挂上交易市场进行出售。

* 主要功能和特色：

本着实用性的原则，整个平台由四大模块组成：

1. 物品信息管理系统：包括在售物品信息和求购物品信息
2. 用户信息管理系统：用户需要账号密码登录，并且权限不同。
3. 交易管理部分：包括信息查询，发布信息等功能
4. 交易评价系统：用户可以在交易完后对交易进行评价，评价将影响卖家的信誉

* 项目可行性：

1. 在技术上，这是小组开发的第一个项目，在项目开发经验上有所欠缺，但小组成员均学习了软件工程、c/c++语言、java语言、java web、SQL等相关开发技术，具备了开发这种小型系统的软件方面的基本知识，能够很快上手项目，技术上可行；

2. 在经济上，项目开发除了需要较多时间外，基本上不需要什么金钱成本，该系统不需要收费，浏览及注册均免费，买卖双方对象均是高校的老师和学生，买卖双方各持所需，均可得到较大的效益，经济上可行；

3. 在市场条件上，该系统涉及的是校园电子商务领域，面向对象是大学广大师生，社区化的同校交易为C2C模式提供了可行性保障，社区化旨在实现交易高便捷化、高可信度化，校园社区范围小，从而避免了繁琐的交易过程和信用低不安全的问题，同时师生手上拥有的二手可交易物品多，主要有书籍、数码设备、生活用品、出行工具（自行车、电动车）等，此外大学自主创业的相关商品及师生的DIY创意作品也可通过该平台进行交易，一方面实现了提高闲置物品的利用率，实现低碳环保，另一方面使得大学生DIY创意作品得以在市场上流通，因此项目在市场条件上可行；

4. 在管理上，用户注册需以学号和学工号进行注册，买卖双方均可对售后进行评价，评价将永久跟随账号，如出现售后纠纷，将由相应的纠纷处理部门进行处理，确保了平台高可信度。

5. 市场盈利上，前期不已此为目的，主要在于提高用户量，后期主要可通过注入学校周边商家广告或其他公司广告、收取较低额交易提成的方式获取收益，其他方面的收益的拓展需建立在更高的用户量基础上，此外在平台上注入广告的商家与高校学生组织可建立外联关系，从而获得更多用户量，同时带来相关的盈利途径。